

全国职业院校技能大赛

赛项规程

赛项名称： 企业经营沙盘模拟

英文名称： Enterprise management sand table simulation

赛项组别： 中等职业教育

赛项编号： ZZ040

一、赛项信息

赛项类别			
<input type="checkbox"/> 每年赛 <input type="checkbox"/> 隔年赛 (<input checked="" type="checkbox"/> 单数年 / <input type="checkbox"/> 双数年)			
赛项组别			
<input checked="" type="checkbox"/> 中等职业教育 <input type="checkbox"/> 高等职业教育			
<input checked="" type="checkbox"/> 学生赛 (<input type="checkbox"/> 个人 / <input checked="" type="checkbox"/> 团体) <input type="checkbox"/> 教师赛 (试点) <input type="checkbox"/> 师生同赛 (试点)			
涉及专业大类、专业类、专业及核心课程			
专业大类	专业类	专业名称	核心课程 (对应每个专业, 明确涉及的专业核心课程)
73 财经 商贸大类	财务会计类 (7303)	会计事务 (730301)	出纳与资金管理
			企业会计实务
			税费核算与智能申报
			会计信息系统运营服务
	工商管理类 (7306)	市场营销 (730602)	财务数据分析
			市场营销实务
			市场调查实务
			互联网营销实务
	物流类 (7308)	物流服务与管理 (730801)	数字互动营销
			智慧物流与供应链基础
			智慧仓配运营
对接产业行业、对应岗位(群)及核心能力			
产业行业	岗位(群)	核心能力	
现代 服务业	企业事业单位出纳	具有企业收支业务办理、出纳业务处理和往来资金管理的能力; 具备诚实守信、廉洁自律的职业精神。	
	会计和财税代理服务	具有主要经济业务会计确认、计量、报告以及实施会计监督的能力; 具备爱岗敬业、坚持准则的职业精神。	

	<p>会计信息系统运营服务</p>	<p>具有办理智能财务业务流程、业财核算与监督、应用财务机器人进行辅助核算与管理、会计信息系统环境搭建、业务流程与基础数据调查整理、日常运营服务的能力；具有企业经营数据、财务报表数据分析并对数据分析结果进行可视化呈现的能力；具备严谨细致、客观公正的职业精神。</p>
	<p>销售业务代表</p>	<p>具有调查问卷发放、调查数据采集、数据整理统计、信息技术应用的能力；具有产品选品、直播销售、短视频制作推广的能力；具备遵法守法意识和责任担当精神。</p>
	<p>销售行政专员</p>	<p>具有客户资料管理、客户关怀、客户投诉处理的能力；具备诚信友善职业精神和新发展理念意识。</p>
	<p>市场推广专员</p>	<p>具有线上线下客户寻找、客户拜访、商品介绍、合同签订的能力；具有社交营销、App 营销、小程序营销、数字营销技术应用的能力；具备团队协作职业精神和平等公正法治意识。</p>
	<p>仓储服务与管理</p>	<p>具有完成货物进出存作业、安全管理、异常情况处理的能力；具有初步的商务沟通和客户服务能力；具备质量意识、安全意识。</p>

二、竞赛目标

为深入贯彻落实党的二十大关于完善中国特色现代企业制度的重大战略部署，落实“十四五规划和2035年远景目标”纲要及推进“加快建设数字中国”的需要，赛项坚持以立德树人为根本任务，体现“以学生发展为中心”的育人理念，聚焦“岗课赛证”融通，助力培养适应新时代行业和地方社会经济发展需要的德技并修技术技能人才。

本赛项通过模拟制造型企业经营管理过程，历经企业孵化初创期、企业成长探索期、企业高速发展期、企业成熟稳定期、企业转型升级期五个生产经营阶段，围绕企业事业单位出纳、会计核算、会计信息系统运营服务、销售业务代表、销售行政专员、市场推广专员、仓储服务与管理等岗位需求和核心任务，综合考察学生生产经营决策核心技能，锤炼学生团队合作精神，培养学生遵纪守法、诚信经营、严谨细致、精益求精等职业素养。

赛项引领和促进中职学校财务会计类、工商管理类、物流类等财经商贸大类相关专业对接新技术、新产业、新业态、新模式进行教育教学改革，人才培养模式创新，增强学生的新技术学习能力和就业竞争力。同时为中职学校师生搭建交流借鉴平台，检验专业的教学改革成果，促进职普融通、产教融合、科创融汇，满足产教协同育人目标，让人才培养与产业发展同频共振。

三、竞赛内容

本赛项基于生产性企业，在仿真的竞争市场环境中，通过分岗位

角色扮演，连续从事五个会计年度的模拟企业经营活动，比赛时长490分钟。每个参赛队作为一个创业企业团队，分设总经理、财务经理、运营经理、销售经理4个岗位，重点考核选手财经商贸类会计事务、市场营销、物流服务与管理等专业的综合职业能力和素养，考察参赛选手市场预测、资金管理、市场开发、产品研发、采购管理、库存管理、生产经营、销售管理、成本控制、报表编制、财务数据分析等核心技能和综合能力。

本赛项根据企业运营实际分为五个阶段：

第一阶段：企业孵化初创期

企业经营第一年，本阶段主要任务是开办企业，制定融资决策，根据经营参数制定企业经营战略，规划企业3-5年经营目标和发展方向，研发产品、开拓市场，根据规划完成第一年经营并制订下一年投资策略、融资策略。

第二阶段：企业成长探索期

企业经营第二年，本阶段主要任务是按企业发展战略进行企业经营，通过市场需求分析制定合理的投资策略从而获取符合企业生产规模的销售订单，并按销售计划有序组织生产。企业通过开源节流方式，取得预期利润，确保企业竞争力得以提升。

第三阶段：企业高速发展期

企业经营第三年，本阶段主要任务是根据市场竞争情况及时调整企业发展战略确保企业市场地位。通过调整融资、投资决策，调整企业生产规模，提升企业核心竞争力，从而实现企业高速发展。

第四阶段：企业成熟稳定期

企业经营第四年，本阶段主要任务是根据市场竞争实际情况，通过合理的融资、投资策略，扩大优势产品市场地位，提升产品竞争力，确保企业稳步发展。

第五阶段：企业转型升级期

企业经营第五年，本阶段主要任务是通过市场调研，对市场需求小、竞争力不大的产品、市场采取放弃策略，投资市场需求大的产品，实现产品的转型升级，同时严格控制成本支出，调整融资策略，确保企业优势。

表 1: 竞赛内容、时间及分值

模块		主要内容	比赛时长	分值
模块一	企业经营 沙盘模拟	企业孵化初创期	90 分钟	100
		企业成长探索期	95 分钟	
		企业高速发展期	105 分钟	
		企业成熟稳定期	105 分钟	
		企业转型升级期	95 分钟	
		合计	490 分钟	-

四、竞赛方式

(一) 组队方式

本赛项为团体赛。同一学校参赛队不超过 1 队，不得跨校组队。每个参赛队由 4 名选手组成，每队限报 2 名指导教师和 1 名领队，指导教师可兼任领队。

(二) 竞赛形式

本赛项采用线下竞赛方式。将所有参赛队伍分为若干赛区，每一赛区在同一市场环境下进行企业经营模拟操作。

（三）参赛资格

参赛选手须为中等职业学校全日制在籍学生。凡在往届全国职业院校技能大赛中获一等奖的选手，不能再参加今年同一专业类赛项的比赛。指导教师须为本校专兼职教师。

五、竞赛流程

本赛项竞赛时间 2 天，其中正式比赛时间 1 天。具体的竞赛日期，由全国职业院校技能大赛执委会及赛区执委会统一规定，以下所列为竞赛期间的日程安排表。

表 2:竞赛日程计划表（以竞赛时正式文件为准）

日程安排	流程与内容		时间	时长（分钟）
赛前一天	1	参赛队报到	8:00-14:00	-
	2	工作人员会议	9:00-10:00	-
	3	裁判员培训工作会	10:30-12:00	-
	4	开幕式	14:00-14:30	-
	5	领队会	14:30-15:30	-
	6	观摩场地	14:30-15:30	-
比赛当天	1	参赛选手检录：参赛证、身份证、学生证	7:00-7:10	-
	2	二次抽签加密：分区及座位号	7:10-8:15	-
	3	入场、赛前准备	8:15-8:20	-
	4	题库中抽取正式竞赛试题	8:20-8:25	-
	5	下发正式竞赛试题资料：规则与详单	8:25-8:30	-
	6	方案设计与第 1 年企业孵化初创期企业运营	8:30-9:50	80
	7	第 1 年企业孵化初创期末电子巡盘、违约情况	9:50-10:00	10

8	第2年企业成长探索期投放广告、查看广告、选单	10:00-10:35	35
9	第2年企业成长探索期企业运营	10:35-11:25	50
10	第2年企业成长阶段末电子巡盘、检查违规违约情况	11:25-11:35	10
11	午餐	11:35-12:40	
12	第3年企业高速发展期投放广告、查看广告、选单	12:40-13:25	45
13	第3年企业高速发展期企业运营	13:25-14:15	50
14	第3年企业高速发展期末电子巡盘、检查违规违约情况	14:15-14:25	10
15	第4年企业成熟稳定期投放广告、查看广告、选单	14:25-15:10	45
16	第4年企业成熟稳定期企业运营	15:10-16:00	50
17	第4年企业成熟稳定期末电子巡盘、检查违规违约情况	16:00-16:10	10
18	第5年企业转型升级期投放广告、查看广告、选单	16:10-16:55	45
19	第5年企业转型升级期企业运营	16:55-17:40	45
20	第5年企业转型升级期末电子巡盘、检查违规违约情况	17:40-17:45	5
21	颁奖、闭幕式	20:30-21:30	60

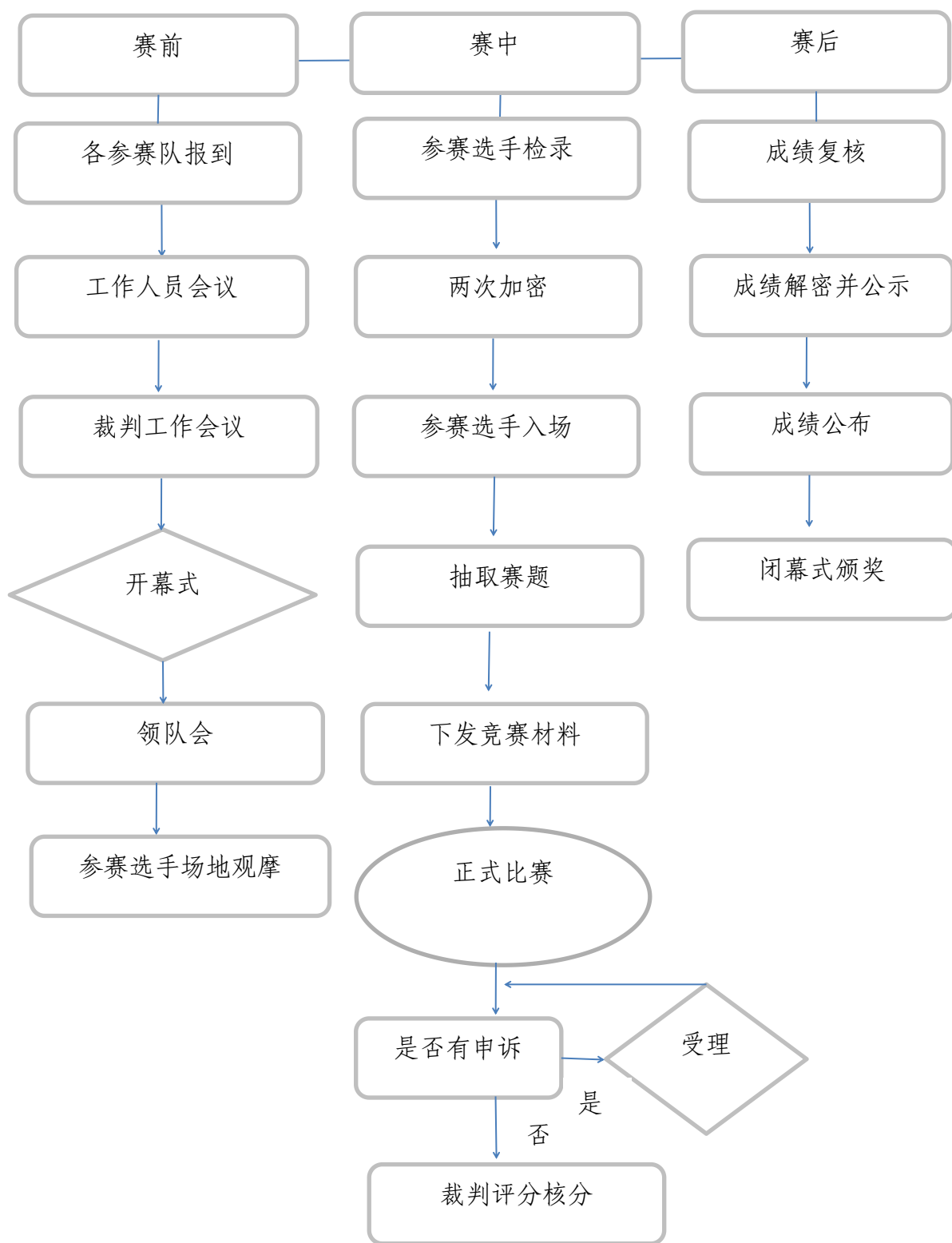


图 1: 企业经营沙盘模拟竞赛流程

六、竞赛规则

为了确保赛项公平、公正、有序开展，依据《全国职业院校技能大赛章程》及《全国职业院校技能大赛制度汇编》制定以下规则：

表 3:企业经营沙盘模拟竞赛规则

规则名称	具体要求
竞赛规则	<p>1. 参赛选手须为中等职业学校全日制在籍学生。凡在往届全国职业院校技能大赛中获一等奖的选手，不能再参加今年同一专业类赛项的比赛。</p> <p>2. 各参赛院校须提前上报符合条件的参赛学生信息，以省、自治区、直辖市、新疆生产建设兵团为单位报名参赛，报名获得确认后不得随意更换。若比赛前参赛选手和指导教师因故无法参赛，须由省级教育行政主管部门在赛项开赛 10 个工作日之前出具书面说明，经大赛执委会办公室核实后予以更换；团体赛选手因特殊原因不能参加比赛时，由大赛执委会办公室根据赛项的特点决定是否可进行缺员比赛，并报大赛执委会备案。</p>
	<p>参赛队可以在比赛日前一天下午 14:30-16:30 比赛场地外围参观，不可进场。</p>
	<p>参赛选手应提前 15 分钟到达赛场，凭参赛证、身份证和学生证检录，按要求入场，不得迟到早退。并根据抽签结果在对应的座位入座，裁判负责核对参赛队员信息。</p>
	<p>1. 竞赛过程中如有疑问，参赛选手应持“咨询”示意牌示意，裁判应按照有关要求及时予以答复。</p> <p>2. 如遇设备或软件等故障，参赛选手应持“故障”示意牌示意。裁判、技术人员等应及时予以解决。确因计算机软件或硬件故障，致使操作无法继续的，经裁判长确认，予以启用备用计算机。</p> <p>3. 如遇身体不适，参赛选手应持“医务”示意牌示意，现场医务人员按应急预案救治。</p> <p>4. 领队和指导教师不能进入赛场，比赛当日参赛选手午</p>

		餐在赛场内进行。
	离场规则	各参赛队伍派一名参赛代表在竞赛成绩单上签字，监督员监督所有参赛队伍签字后，裁判签字，所有签字结束后，参赛队成员方可离场。
	裁判规则	<ol style="list-style-type: none"> 1. 比赛开始后，在比赛运营过程中，裁判负责控制选单进程。 2. 运营过程中，裁判负责控制比赛进程，经过五个经营年度后，裁判公布竞赛成绩并将成绩登录在竞赛成绩单上。 3. 裁判将数据进行备份和保存，成绩单提交给大赛执委会备案。 4. 除了裁判和技术人员外，工作人员不允许进入赛场。
	申诉规则	参赛代表队若对竞赛过程或成绩有异议，在规定时间内可由领队按规程提出书面申诉。

七、技术规范

（一）专业相关标准

参照“关于发布新版《职业教育专业简介》的公告（2022年9月7日）”和“2014年教育部公布首批《中等职业学校专业教学标准（试行）》的通知（教职成厅函[2014]11号）”中财经商贸类专业标准、课程标准为基本范围和基本要求。

（二）财经法规要求

竞赛以现行的财经法律法规和财政部、国家税务总局、中国人民银行、国家市场监督管理总局等出台的会计、税务、金融相关法规制度和规范性文件为依据。具体情况详见下表，未列尽规范标准，以国家发布的相关标准为准。

表 4: 竞赛应遵循的规范标准汇总表

序号	名称
1	中华人民共和国会计法
2	中华人民共和国公司法
3	小企业会计准则
4	企业内部控制基本规范
5	企业内部控制配套指引
6	中华人民共和国企业所得税法
7	企业产品成本核算制度（财政部）

八、技术环境

（一）竞赛场地

1. 竞赛场地设在一个场馆同时竞赛。符合防火安全规定，防火疏散标识清晰、齐全，疏散通道畅通；赛场采光、照明和通风良好，提供稳定的电源与网络，并配有供电应急设备等。

2. 竞赛场地内设置主席台、裁判席、监督仲裁席、技术支持人员专席、紧急医疗区等。

3. 竞赛场地具体规划

竞赛场地布置采用赛场集中，赛位独立的原则。单个赛位面积不小于 15m²，确保选手独立竞赛，不受外界影响；场地内设置背景板、宣传横幅及壁挂图，营造竞赛氛围。

（二）技术平台

表 5: 竞赛技术平台及相关技术要求

序号	名称	技术要求	数量	单位	备注
----	----	------	----	----	----

1	电子沙盘	电子沙盘系统	1	套	赛场
2	服务器	①单机硬件要求：CPU：4 颗银牌（八核）2.0G 以上； ②内存：64GB 以上； ③硬盘：5 块固态硬盘以上，每块容量 300G 以上，搭建 RAID5； ④网卡：千兆网卡，2 个网口； ⑤操作系统：满足电子沙盘操作系统需求； ⑥其他 office2007 及以上（激活版）。	2	台	每赛区
3	计算机	①硬件要求：CPU：酷睿 i5 2.66G 以上，内存不低于 8G，硬盘不低于 500G（含 256g 固态硬盘），千兆网卡； ②软件要求：操作系统：Windows10 64 位（激活版）； ③谷歌浏览器版本 100 以上； ④其他：office2010（激活版）； ⑤录屏软件：EV 录屏或其他录屏软件。	2	台	每支参赛队（不允许使用无盘工作站及云桌面部署）
4	交换机	千兆核心交换机（双机模式）	3	台	赛场
		接入交换机（48 口）	13	台	赛场

（三）器具清单

赛场内，每支参赛队台位配置以下相关比赛器材。

表 6: 企业经营沙盘模拟赛场器材清单

序号	器材/材料	数量	单位
1	铅笔	4	支
2	签字笔	4	支
3	橡皮擦	2	个
4	转笔刀	1	个

5	计算器	2	个
6	便签纸	2	包
7	运行记录表	2	份
8	综合费用表	5	份
9	利润表	5	份
10	资产负债表	5	份
11	稿纸	30	张
12	文具包	1	个
13	示意牌	3	个

九、竞赛样题

赛题内容包含经营一家生产制造企业的各项经营活动应遵循的规则，主要内容包括：创始资金及融资贴现参数，企业资质认证参数，市场开拓参数，产品 BOM 和研发、生产参数，原料参数，生产线参数，工人招聘参数，数字化参数，咨询管理费参数，市场需求量、产品均价和订单数量，竞单参数，库存处理参数，基础规则参数等。所有参数分为不变参数和可变参数。

（一）不变参数

不变参数为固定参数，是不变量。制题时，不同的赛题也不可进行调整改变。相关不变参数的具体规定见下表。

1. 经销商订单竞争规则参数

规定在订单竞争时应遵守的规则，包括时长、选单次数、广告投放规则等。

2. 库存处理规则参数

规定库存的产品、原料折价处理的比率。

3. 基础规则参数

规定企业的各项基础规则，包括税率、违约金比率、紧急采购价格比率等。

表 7: 不变参数具体规则表

参数名称	参数规则	参数名称	参数规则
贷款总额度	上年所有者权益的 2 倍	最大长贷年限	2 年
库存折价率(原料)	80%	库存折价率(产品)	80%
紧急采购原料价格	原料原价的 2 倍	紧急采购产品价格	产品直接成本的 4 倍
所得税税率	25%	违约扣款百分比	40%
最小得单广告额	10000 元	得单公差	20000 元
订货会选单时间	40 秒	订单首选补时	15 秒
订单会市场同开数量	2 个	生产线数量上限	16

(二) 可变参数

可变参数为非固定参数，是可变量。制题时，根据不同的赛题可进行不同的调整改变。

1. 市场经销商需求预测

规定市场需求并提前发布预测，参赛队可据此提前进行市场需求分析、预测。

2. 企业初始资金

规定企业开始经营时的资金状况。

3. 贷款融资规则参数

规定经营过程中的贷款方式、贷款期限、贷款利息利率等。

4. 费用缴纳规则参数

规定经营规程中需缴纳的费用及缴费周期。

5. 生产线购买规则参数

规定经营过程中所使用生产线的各项指标，包括购买价格、安装周期、生产周期、产能、折旧周期、残值、转产周期、转产费用、维修费用、生产所需工人类型及数量等。

6. 原料采购规则参数

规定经营过程中可采购的原料价格、数量、送货期、应付账期等。

7. 市场开拓规则参数

规定市场开拓所需的费用，以及开拓周期。

8. 企业资质认证规则参数

规定认证各项资质所需的费用及认证周期。

9. 产品 BOM 和研发、生产规则参数

规定产品原料构成和研发、生产所需的费用及开发周期。

10. 工人招聘规则参数

规定人才市场每个季度的人才数量、计件工资、月薪等参数。

11. 实时数据获取规则参数

规定经营过程中使用数据实时获取服务所需的费用。

12. 企业数字化转型规则参数

规定企业进行数字化转型所需的费用及时间。

（三）竞赛赛卷

本赛项将公布 10 套竞赛赛卷（不包括详细订单），竞赛前 3 天组织人员对详细订单进行调整（其他参数保持不变），对参与人员进行全封闭式管理，直到比赛结束。正式赛卷（包括详细订单）

于比赛现场在监督仲裁组的监督下，由裁判长指定相关人员抽取正式赛卷与备用赛卷。

（四）其他说明

本赛项规程中所有的规定，在出题时不可改变；样题中所有可变参数的规定，出题时可以调整改变。如本赛项规程与样题中规定冲突，以赛项规程中的规定为准，赛项规程与样题没有规定的参数，皆是可变参数，比如详细订单等。

十、赛项安全

（一）比赛环境

执委会须在赛前组织专人对比赛现场、住宿场所和交通保障进行考察，并对安全工作提出明确要求。赛场的布置，赛场内的器材、设备，应符合国家有关安全规定。赛场周围要设立警戒线，在赛场管理的关键岗位，增加力量。执委会须会同承办单位制定开放赛场和体验区的人员疏导方案。

（二）生活条件

比赛期间，原则上由执委会统一安排参赛选手和指导教师食宿，住宿地应具有宾馆/住宿经营许可资质。大赛期间有组织地参观和观摩活动的交通安全由执委会负责。

（三）组队责任

各学校组织参赛选手时，须安排为参赛选手购买大赛期间的人身意外伤害保险。须制定相关管理制度，并对所有选手、指导教师进行安全教育。加强对参与比赛人员的安全管理，实现与赛场安全

管理的对接。

（四）应急处理

比赛期间发生意外事故，发现者应第一时间报告执委会，同时采取措施避免事态扩大。执委会应立即启动预案予以解决并报告组委会。赛项出现重大安全问题可以停赛，是否停赛由执委会决定。事后，执委会应向组委会报告详细情况。

十一、成绩评定

（一）评分方法

1. 评分标准制定原则

本赛项评分标准制定遵循“公平、公正、公开”的原则，应用信息化系统进行机考评分，无人为因素干扰。

2. 评分细则

竞赛评分采用系统按规则自动生成和评委打分相结合的方式进行。其中，模拟运营企业的成绩由系统自动生成，具体为小组最后一年末的所有者权益；评委打分是针对选手在操作过程中的违规行为按规则所给的处罚分，每1罚分等于1万元所有者权益。各参赛队实际得分的计算方法为：

实际得分 = 最后一年末的所有者权益 - 罚分

若实际得分计算结果相同，则参照最后一年经营结束时间（经营结束时间以在系统中提交报表时间为准），先结束最后一年经营的队伍排名在前。

（1）运营超时罚分

运营超时有两种情况：一是指不能在规定时间内完成广告投放(可提前投广告)；二是指不能在规定时间内完成当年经营(以点击系统中“当年结束”按钮并确认为准)。

处罚：按1万元(所有者权益)/分钟(超时按分钟向上取整)计算罚分，最多不能超过10分钟。如果到10分钟后还不能完成相应的运营，将取消其参赛资格。

注意：投放广告时间、完成经营时间及提交报表时间系统均会记录，作为罚分依据。

(2) 报表错误罚分

必须按规定时间在系统中填制报表(资产负债表、综合费用表、利润表、财务指标分析)。

如果上交的报表与系统自动生成的报表对照有误，在总得分中扣罚2万元(所有者权益)/次(每年一次)，并以系统提供的报表为准修订。

注意：对上交报表时间会作规定，延误提交报表即视为错误一次，即使后来在系统中填制正确也要罚分。由运营超时引发延误交报表视同报表错误并罚分，计算公式： $1\text{万元} \times \text{分钟数} + 2\text{万元/次}$ (每年一次)，超时按分钟向上取整。

(3) 其它违规罚分

在运营过程中下列情况属违规：

- ①对裁判正确的判罚不服从。
- ②其他严重影响比赛正常进行的活动。

如有以上行为者，在第 5 年经营结束后扣除该队总得分的 20 万元（所有者权益）。

（4）所有罚分在第 5 年经营结束后计算总成绩时一起扣除。

3. 破产处理

当年经营结束系统生成资产负债表时所有者权益为负，或现金断流时（权益和现金可以为零）界定为企业破产。参赛队破产后，直接退出比赛。

4. 扰乱市场处理

（1）单次购买材料超过全年理论产量（以出现过量购买材料时的产线情况为标准季度，四个季度的用量），无论是否收货。

（2）每年经营结束后，评分裁判查看每组订单违约情况，当年违约产品总数超过 5 个的视为扰乱市场，参赛队直接退出比赛，其在赛区比赛继续进行。

5. 最终成绩

各参赛队按照下列方式进行折算赋分（本折算方式适用多个赛区），方法如下：

第一，将各赛区参赛队按照最后权益分进行排序，即 A1\A2\A3... ..; B1\B2\B3.....; C1\C2\C3.....。

第二，对所有赛区参赛队成绩折算并进行综合排序，排序方法为：以三个赛区为例，如 A1 实际得分/average（A 区非破产组实际得分之和）>B1 实际得分/average（B 区非破产组实际得分之和）>C1 实际得分/average（C 区非破产组实际得分之和），则 A1、B1、C1 排名

分别为 1、2、3 依次类推，算出综合排名。

第三，按照参赛队伍数量确定三等奖最后一名参赛队，则该参赛队成绩为 60 分，依次向上向下阶梯赋分，（ $0 < \text{阶梯区间} < 1$ 分）得出所有参赛队最后成绩，最高分不超过 100 分。

如比赛未分赛区，则适用第一和第三项折算方法。

不同赛区同等名次进行排名时，计算结果如相同，实际权益分高的排在前面；如有非破产组，非破产组排在破产组前面；如都是破产组，后破产组排在前面；如都是破产组且破产经营节点时间相同，上一年所有者权益高者排在前面。

6. 成绩复核

为保障成绩评判的准确性，将对赛项成绩排名前 30% 的所有参赛队伍（选手的成绩进行复核；对其余成绩进行抽检复核，抽检覆盖率不得低于 15%。如发现成绩错误以书面方式及时告知裁判长，由裁判长更正成绩并签字确认。复核、抽检错误率超过 5% 的，裁判组将对所有成绩进行复核。

7. 成绩公布

总计分裁判将复核后的最终成绩经裁判长、监督仲裁组签字后进行公布。公示时间为 2 小时。成绩公示无异议后，由裁判长和监督仲裁组长在成绩单上签字，并在闭赛式上公布竞赛成绩。

（二）裁判员选聘

按照《全国职业院校技能大赛专家和裁判工作管理办法》的有关要求，由全国职业院校技能大赛执委会在赛项裁判库中抽定赛项

裁判员。裁判长由赛项执委会向大赛执委会推荐，由大赛执委会聘任。该赛项裁判分为加密裁判、现场裁判和评分裁判，赛项裁判总数依据实际参赛队数量与赛区划分计算，具体如下表所示：

表 8: 裁判类别及相关要求

序号	空间	裁判类别	专业技术方向	知识能力要求	工作经历要求	专业技术职称	人数
1	赛场	裁判长	财经 商贸大类	具有财经商贸类等专业的技术技能，熟悉竞赛工作	省级及以上比赛执裁经历	副高及以上	1
2		总计分裁判		具有财经商贸类等专业的技术技能	从事相关课程教学		1
3	赛区	加密裁判		具有财经商贸类等专业的技术技能	从事相关课程教学		2
4		现场评分裁判		具有财经商贸类等专业的技术技能	从事相关课程教学		2
5		现场裁判		具有财经商贸类等专业的技术技能	从事相关课程教学		3

十二、奖项设置

（一）按照《全国职业院校技能大赛奖惩办法》的有关规定，本赛项设团体一、二、三等奖，以实际参赛队总数为基数。一等奖占比 10%，二等奖占比 20%，三等奖占比 30%（小数点后四舍五入）。

（二）获得一等奖的参赛队指导教师由大赛执委会颁发优秀指导教师证书。

十三、赛项预案

1. 为保障大赛顺利进行，赛项执委会将在赛前组织专人对比赛现场、住宿场所和交通保障进行考察，并对安全工作提出明确要求。赛场的布置、赛场内的器材、设备，应符合国家有关安全规定及竞赛的标准和要求。

2. 按正式比赛所需的计算机和网线进行准备，并预备 10%的计算机（预备数量=队伍数*2 台*10%）和长网线（预备数量=队伍数*2 根*10%）。执委会、大赛专家组、技术支持单位将在赛前进行赛场仿真模拟压力测试，以确保比赛设备的安全高效。

3. 赛事服务器采用双机热备方案，主服务器与备用服务器进行备份数据实时同传，主服务器无法启动的情况下可启用备用服务器，恢复同传数据比赛。

4. 如选手计算机出现临时卡顿等故障，可举牌示意，裁判有权暂停比赛计时，待故障排除后，恢复竞赛。如无法排除机器故障，可启用备用计算机。当计算机故障影响比赛成绩(如选单超时等问题)，依照现场机器录屏为依据进行裁决，裁定后，技术人员在裁判的监督下进行比赛数据恢复。

5. 参赛队员发生意外受伤或急病等情况，参赛选手举示意牌，现场医务人员迅速到达现场，救治或急送最近医院进行救治，参赛选手其他队员可在不违反有关规定的情况下，协同完成竞赛事项。

十四、竞赛须知

（一）参赛队须知

1. 参赛队组成：同一学校参赛队不超过 1 队，不得跨校组队。每个参赛队由 4 名选手组成，参赛选手须为中等职业学校全日制在籍学生。凡在往届全国职业院校技能大赛中获一等奖的选手，不能再参加今年同一专业类赛项的比赛。

2. 每队限报 2 名指导教师和 1 名领队，指导教师可兼任领队，指导教师须为本校专兼职教师。

3. 参赛队员在报名获得审核确认后，原则上不再更换，如筹备过程中，队员因故不能参赛，须由省级教育行政主管部门在赛项开赛 10 个工作日之前出具书面说明，经大赛执委会办公室核实后予以更换；比赛期间选手因特殊原因不能参加比赛时，由大赛执委会办公室根据赛项的特点决定是否可进行缺员比赛，并报大赛组委会备案。

4. 参赛队按照大赛赛程安排，凭大赛执委会颁发的参赛证、有效身份证件、着大赛服装参加比赛及相关活动，参赛选手注意仪容仪表。

5. 每支参赛队只允许使用赛项执委会提供的 2 台电脑进行比赛，电脑上已安装录屏软件、常用输入法(搜狗、五笔、智能 ABC)和 office 2010。

6. 每支参赛队连接服务器的电脑需要唯一性。在选手入场后，订单下发前，每组参赛队两台电脑同时接入网络。订单下发后，每支参赛队只允许一台电脑连接到服务器，技术人员将拔掉一台电脑的网线，不允许再接入网络。参赛队可以通过这台电脑进行查看电子订单(详单)、制作工具等操作。

7. 每支参赛队连接服务器的电脑必须将本组比赛全过程进行录

屏。

8. 每支参赛队使用现场提供纸质的运行记录表、综合费用表、利润表、资产负债表、笔（水笔、铅笔）、稿纸和计算器（2台）等与竞赛相关的物品。不得携带任何具有存储功能的设备，否则取消参赛资格。

9. 比赛期间计时的时间以本赛区所用服务器上时间为准，赛前每支参赛队可以按照服务器时间调整本组电脑上的时间。

10. 企业运营流程建议按照运营流程表中列示的流程执行，比赛期间不得还原。

11. 每年经营结束后，各参赛队无需提交纸质报表，只需在系统里填写综合费用表、利润表、资产负债表；若不填写，则无法填写广告费用。

12. 参赛队员所在院校需为参赛选手购买保险。

（二）指导教师须知

1. 各参赛代表队要发扬良好道德风尚，听从指挥，服从裁判，不弄虚作假。如发现弄虚作假者，取消参赛资格，名次无效。

2. 指导老师应及时查看大赛专用网页有关赛项的通知和内容，认真研读本赛项的竞赛规程、技术规范和赛场要求，指导选手做好赛前的一切技术准备和竞赛准备。

3. 各代表队领队要坚决执行竞赛的各项规定，加强对本组参赛人员的管理，做好赛前准备工作，督促选手带好证件等竞赛相关材料。

4. 竞赛过程中，除参加当场次竞赛的选手、执行裁判员、现场工

作人员和经批准的人员外，领队、指导教师及其他人员一律不得进入竞赛现场。

5. 参赛代表队若对竞赛过程有异议，在规定的时间内由领队向赛项监督仲裁组提出书面报告。

6. 领队要带头服从和执行申诉的仲裁结果，并做好选手工作。参赛选手不得因申诉或对处理意见不服而停止竞赛，否则以弃权处理。

（三）参赛选手须知

1. 参赛选手应按要求如实填报个人信息，否则取消竞赛资格。

2. 参赛选手提前 15 分钟凭统一印制的参赛证、有效身份证件、着大赛服装抵达赛场检录，按要求入场，不得迟到早退。

3. 参赛选手应认真学习、深刻领会本赛项规程等相关文件精神，自觉遵守大赛纪律，服从指挥，听从安排，文明参赛。

4. 严禁参赛选手携带任何通讯设备、存储设备及其他与竞赛相关的资料与用品入场，比赛期间一经发现则取消参赛资格。

5. 参赛选手应按抽签结果在指定位置就坐。比赛期间，未经许可，不得随意走动、不得随意窥视其他参赛队的比赛信息。

6. 参赛选手须在确认竞赛内容和现场设备等无误后开始竞赛。在竞赛过程中，如有疑问，参赛选手应持“咨询”示意牌示意，裁判长应按照有关要求及时予以答疑；如遇设备或软件等故障，参赛选手应持“故障”示意牌示意，裁判长、技术人员等应及时予以解决。确因计算机软件或硬件故障，致使操作无法继续的，经裁判长确认，予以启用备用计算机；如遇身体不适，参赛选手应持“医务”示意牌示意，

现场医务人员按应急预案救治。

7. 各参赛选手必须按规范要求操作竞赛设备。无视纪律要求，随意操作，一旦出现较严重的安全事故，经总裁判长批准后将立即取消其参赛资格。

8. 比赛期间，对无争议的扣分事项，组内派代表在扣分记录单上签字确认；若有异议，及时与领队联系，在规定时间内提出书面报告。

9. 竞赛时间終了，选手应全体起立，结束操作。签字确认成绩后方可离开赛场。

10. 在竞赛期间，未经执委会的批准，参赛选手不得接受其他单位和个人进行的与竞赛内容相关的采访。参赛选手不得将竞赛的相关信息私自公布。

（四）工作人员须知

1. 工作人员必须统一佩戴由大赛组委会签发的相应证件，着装整齐。

2. 工作人员不得影响参赛选手比赛，不允许有影响比赛公平的行为。

3. 熟悉比赛规程，认真遵守各项比赛规则和工作要求。

4. 坚守岗位，如有急事需要离开岗位时，应经领导同意，并做好工作衔接。

5. 严格遵守比赛纪律，如发现其他人员有违反比赛纪律的行为，应予以制止。制止无效，情节严重的，应向竞赛执委会反映。

6. 富有高度的责任意识、服务意识、大局意识、补台意识、自律

意识，发扬无私奉献和团结协作的精神，提供优质、高效服务。

十五、申诉与仲裁

本赛项按照《全国职业院校技能大赛制度汇编》中相关制度，在比赛过程中若出现有失公正或有关人员违规等现象，代表队领队可在比赛结束后 2 小时之内向赛项监督仲裁组提出书面申诉。大赛采取二级仲裁机制。赛区设赛区仲裁委员会，赛项设赛项监督仲裁工作组。赛项监督仲裁工作组在接到申诉后的 2 小时内组织复议，并及时反馈复议结果。申诉方对复议结果仍有异议，可由省（市）领队向赛区仲裁委员会提出申诉。赛区仲裁委员会的仲裁结果为最终结果。

十六、竞赛观摩

本赛项公开观摩的对象为领导、企业代表、院校师生、媒体，观摩区域自开幕式开始开放，直至闭幕式结束。指导教师可进入赛场观摩区观摩，但不能进入赛场内指导。赛场外设立展览展示区域，配专人接待讲解。为保证大赛顺利进行，观摩人员在观摩期间应遵循以下规则：

（一）除与竞赛直接有关工作人员、裁判员、参赛选手外，其余人员均为观摩观众。

（二）请勿在选手准备或比赛中交谈或欢呼；请勿对选手打手势，包括哑语沟通等明示、暗示行为，禁止鼓掌喝彩等发出声音的行为。

（三）严禁携带手机及其他任何通讯工具，勿在观摩赛场地内使用相机、摄影机等一切对比赛正常进行造成干扰的带有闪光灯及快门

音的设备。

（四）不得违反全国职业院校技能大赛规定的各项纪律。请站在规定的观摩席或者安全线以外观看比赛，并遵循赛场内工作人员和竞赛裁判人员的指挥，不得有围攻裁判员、选手或者其他工作人员的行为。

（五）如果对裁判裁决产生质疑的，请通过各参赛队领队向赛项监督仲裁组提出，不得在比赛现场发言。

十七、竞赛直播

（一）直播内容：根据竞赛环节，全程部署赛场内无盲点录像设备，从赛项抽签加密开始对比赛全过程、全方位进行实况摄录。对赛前赛题安装传输、赛题发放、设备安装调试等关键环节进行实况摄录；竞赛过程采用多机位全程摄录，对比赛的开闭幕式、比赛全过程等进行实时录制并在大屏幕播放赛场情况。

（二）直播方式：竞赛过程中使用网络直播系统，全程播放竞赛情况，并由专家同步对赛题设计、比赛进程、选手状况、成绩状态等进行专业解说。

（三）制作优秀选手采访、优秀指导教师采访、裁判专家点评和企业人士采访视频资料，突出赛项的技能重点与优势特色。为宣传、仲裁、资源转化提供全面的信息资料。

十八、赛项成果

根据竞赛目标，以提高学生职业技能水平、带动学校专业建设以

及教学改革为宗旨，三个月内发布以下竞赛成果，用于发挥大赛以赛促融促教，以赛促改促学的引领作用，体现职业教育先进性，加快建设数字中国。赛项成果将及时在全国职业院校技能大赛官网及国家智慧教育平台发布，做到公开共享，具体内容如下：

表 9：企业经营沙盘模拟赛项成果

成果内容	表现形式		资源数量	资源要求	完成时间
基本资源	风采展示	赛项宣传片	1 个	15 分钟以上	赛后 30 日内
		风采展示片	1 个	10 分钟以上	赛后 30 日内
	技能概要	技能介绍、技能要点、评价指标	1 份	3000 字	赛后三个月
	教学资源	课赛融通教材	1 本	电子教材	赛后三个月
		竞赛技能解析	1 门	10 分钟以上	赛后 30 日内
		岗课赛证融通方法交流资料	1 份	3000 字	赛后 30 日内
		课赛融通金课	1 门	15 分钟以上	赛后 30 日内
拓展资源	素材资源库	文本文档	1 份	3000 字以上	赛后 30 日内
	赛题库	文本文档	1 套	企业经营沙盘模拟	赛后 60 日内
	优秀选手访谈	视频	1 份	12 位选手	赛后 60 日内